

卒業論文(制御情報工学科)

No.	研究課題	指導教官
1	C言語による2軸ステッピングモータの制御法	永野重隆
2	電子回路シミュレータ(PSpice)による制御工学への応用例 (PSpiceの正確さ実用性の検証)	永野重隆
3	依存文法による英和機械翻訳プログラムの作成	伊藤立治
4	戦略プランニングを応用した思考型ゲームの作成	伊藤立治
5	仮想ロボット制御システムに関する研究	伊藤立治
6	図学教育用ソフトの作成	攪上平之介
7	油圧実験装置を使用するの各油圧実験およびシーケンサを使用して連続自動運転	藤原真彦
8	核飛跡法によるホウ素定量へのイメージスキャナの応用	和田延夫
9	B-Hループ直視装置の製作	田中利一
10	デジタル磁気記録媒体に関する研究	田中利一
11	双方向機械翻訳システムの研究	大岩紘
12	格子力学	溝口卓哉
13	量子モンテカルロ法	溝口卓哉
14	格子ガスモデルによる衝撃波の解析	溝口卓哉
15	アルゴンの分子動力学シミュレーション	溝口卓哉
16	電子顕微鏡とX線分光によるシリコンとゲルマニウムの解析	安藤桂一
17	フラクタル・グラフィックスの研究	大岩紘
18	パーマロイ薄膜の研究	田中利一
19	加減算器の製作	田中利一
20	電場を視覚化するプログラムの作成	溝口卓哉
21	SPH法による天体シミュレーション	溝口卓哉
22	MINUITによるデータ解析と2次元グラフの作成	溝口卓哉
23	エコノカーの作成について	藤原真彦
24	図学教育用ソフトの作成	攪上平之介
25	電子顕微鏡とX線分光器による観察と組成分析	安藤桂一
26	ピアノ, ギターのコンピュータ処理に関する研究	大岩紘

27	コンピュータによる π の計算に関する研究	大岩紘
28	生命体の行動原理に関する研究	伊藤立治
29	スポーツシミュレーション	伊藤立治
30	英単語学習システム	伊藤立治
31	中性子吸収法によるステンレス鋼中ホウ素の定量	和田延夫
32	家電製品へのファジィ制御の応用の基礎的考察	永野重隆
33	デジタル制御系のサンプリング周期Tによる制御系の感度解析	永野重隆
34	デジタル制御を用いた倒立振子の姿勢制御	奥田一雄
35	最適レギュレータの設計における重み関数に関する一考察	奥田一雄
36	イメージスキャナを利用した γ 線透過写真の識別度改善	和田延夫
37	マレーシア語, 日本語, 英語の日常会話学習システムに関する研究	大岩紘
38	Turbo Cによる音楽演奏作曲システムの作成	大岩紘
39	XViewによるグラフィクス画面作成表示に関する研究	大岩紘
40	応用物理学習補助システム	伊藤立治
41	UNIX学習ソフトの作成	伊藤立治
42	ポリゴンによる三次元空間の表現	伊藤立治
43	多重割り込みを利用した制御変数の測定法	伊藤立治
44	AD変換器の動作原理とシミュレータ作成における開発言語の考察	永野重隆
45	倒立振子システムにおける最適レギュレータ設計に関する一考察	奥田一雄
46	A/D変換器を用いた磁化曲線データの計測	奥田一雄
47	数量データの統計処理 -はずれ値の取扱い-	安藤桂一
48	数量データの統計処理「単回帰, 重回帰解析の実際」	安藤桂一
49	8ビット32ワードコンピュータの設計と製作	田中利一
50	センダストスパッタ膜の垂直磁気異方性と保磁力及びその熱処理による変化	田中利一
51	慣性モーメントの試験機の製作	藤原真彦
52	図学・学習用ソフトの作成	攪上平之介
53	プロッターライブラリの作成	溝口卓哉
54	LATEXのオンライン辞書の作成	溝口卓哉

55	X11システムによる花の描画に関する研究	大岩紘
56	コンピュータによる校歌演奏に関する研究	大岩紘
57	プログラム制御の実験例－温度制御－	永野重隆
58	透過型イメージスキャナを利用したラジオグラフのデジタル画像処理	和田延夫
59	イメージ型英単語学習システム	伊藤立治
60	パソコンベース英語学習システム	伊藤立治
61	CAI READING SYSTEM	伊藤立治
62	電子ルーレットの設計・製作	田中利一
63	センダストスパッタ膜の磁気特性に及ぼす熱処理の効果	田中利一
64	制御系設計支援ソフトウェアPRODECOSのC言語への移植	奥田一雄
65	図学学習用ソフトの作成	攪上平之介
66	壁面歩行ロボットの開発	藤原真彦
67	ロボット制御システムの開発と1軸PD制御	出江幸重
68	NEXTSTEPによるオブジェクト指向プログラミング	溝口卓哉
69	グラフィック・ユーティリティーの作成	溝口卓哉
70	LookupによるLatexの電子辞書の作成	溝口卓哉
71	ホームページ上のサウンドシステム設計に関する研究	大岩紘
72	Java言語によるSlide Appletの作成	大岩紘
73	迷路の脱出方法の考察	永野重隆
74	デジタル回路シミュレータによるALUの動作実験	永野重隆
75	デジタルカメラを入力装置として用いた放射線画像処理	和田延夫
76	英語慣用句学習システム	伊藤立治
77	パーソナルコンピュータ英語学習プログラム	伊藤立治
78	英文和訳システムにおける中間意味表現の生成に関する研究	伊藤立治
79	英文和訳システムにおける知識データベースについての研究	伊藤立治
80	英文和訳システムにおける中間言語から和文への生成についての研究	伊藤立治
81	センダスト薄膜の垂直磁気異方性	田中利一
82	メッセージランプの設計・製作	田中利一

83	走査型電子顕微鏡を用いた真珠表面の観察	奥田一雄
84	デジタル制御を用いた倒立振子システムの姿勢制御	奥田一雄
85	図学学習用ソフトの作成	攪上平之介
86	壁面歩行ロボットの開発	藤原真彦
87	1自由度ロボットアームのカフィードバック制御	出江幸重
88	バックプロパゲーション則を用いたニューラルネットワークの基礎研究	出江幸重
89	WebobjectsによるWeb Applicationの作成	溝口卓哉
90	ホームページ用MIDIファイルの作成	大岩紘
91	インタラクティブなホームページの作成に関する研究	大岩紘
92	移動体の制御法の考察	永野重隆
93	デジタル放射線画像の像質に及ぼす入力機器画素数の影響	和田延夫
94	英文和訳システムにおける中間表現生成プログラムの改良	伊藤立治
95	英文和訳システムにおける和文生成プログラムの改良	伊藤立治
96	英文和訳システムにおける知識データベースの改良	伊藤立治
97	モデルコンピュータの設計・制作	田中利一
98	マンガンフェライト薄膜の構造と磁性	田中利一
99	走査型電子顕微鏡を用いた真珠表面の観察	奥田一雄
100	単位制導入に伴う成績管理システムの電算化	奥田一雄
101	からくり人形の設計・制作	攪上平之介
102	壁面歩行ロボットの開発	藤原真彦
103	多リンク機構のパラメータ同定	出江幸重
104	非ホロノミックシステムの動的制御	出江幸重
105	分子動力学による熱現象のシミュレーション Molecular Dynamics Simulation of Thermal Phenomena	溝口卓哉
106	映像情報配信に関する研究 Research for video broad casts on the World Wide web	大岩紘
107	複数タイマを利用したマルチメディアの考察	永野重隆
108	移動体の制御法の考察	永野重隆
109	英文和訳システムにおける単語解析プログラムの改良 The improvement of the word analyzer of English-Japanese translation system	伊藤立治
110	英文和訳システムにおける構文解析プログラムの改良 The improvement of the parser in the English Japanese translation system	伊藤立治

111	英文和訳システムにおける中間言語からの和文生成プログラムの改良 The improvement of the Japanese sentence production program from the inter mediate language of the English-Japanese translalation system	伊藤立治
112	英文和訳システムにおける知識データベースの改良についての研究	伊藤立治
113	モデルコンピュータの設計・制作Ⅱ Design and fabrication of a model computerⅡ	田中利一
114	フォトルミネセンススペクトルのデータ処理に関する研究	奥田一雄
115	ZnO蛍光体の電気伝導特性に関する研究	奥田一雄
116	からくり人形の設計・制作 Design and Fabrication of Karakuri Doll	攪上平之介
117	ロボットコンテストにおける自動制御ロボットの制作 Fabrication of an Automatic Control Robot for ROBOT CONTEST	藤原真彦
118	非ホロノミックシステムのテレオペレーション Teleoperation of Non-holonomic System	出江幸重
119	PC-UNIXを用いたネットワークサーバの構築	出江幸重
120	視覚障害者のための日本語入力インターフェースの制作	江崎修央
121	JAVAによる物理シミュレーション Physical simulation by Java	溝口卓哉
122	英会話CAIシステムの基礎データ収集に関する研究	伊藤立治
123	英文和訳システムの性能評価と辞書データベースの改良	伊藤立治
124	対戦型ゲーム戦略アルゴリズムの研究	伊藤立治
125	海ネット教材CD-ROMの作成 (Production of CD-ROM for teaching material)	大岩紘
126	MIDIファイルのWAVE, MP3ファイル変換 (Conversion from midi file to wave and mp3 file)	大岩紘
127	ワンチップマイコンによる電子制御製品の試作 The experimental production of the electronic control product with one chip microcomputer	永野重隆
128	オンラインシステム同定への考察 The consideration for the on-line system identification	永野重隆
129	ZnO蛍光体の電気伝導特性に関する研究	奥田一雄
130	静電型マイクロアクチュエータに関する研究 (A study on electro static micro actuators)	奥田一雄
131	Linuxを用いたネットワークサーバのセキュリティに関する研究	出江幸重
132	Mesa3Dを用いたロボットシミュレータの開発	出江幸重
133	非ホロノミックシステムの動的制御とヒューマンオペレーション Dynamic Control of Non-holonomic System and Its Human Operation	出江幸重
134	10進1桁乗算器の設計・製作 Design and fabrication of a multiplier for two decimal one-figure numbers	田中利一
135	からくり人形の設計・製作 Design and Fabrication of Karakuri Doll	攪上平之介
136	ロボットコンテストにおける制御ロボットの製作 Fabrication of an Control Robot for ROBOT CONTEST	藤原真彦
137	教育用画像処理ソフトの開発	江崎修央
138	教育用タッチタイプソフト『サエコ先生』の開発	江崎修央

139	視覚障害者の為のオンライン日本語入力システムの評価	江崎修央
140	視覚障害者向けオンライン日本語入力システムにおける電子メール機能実装	江崎修央
141	多重数値積分の高速化	溝口卓哉
142	英文和訳システムの評価と辞書ファイルデータベースの改良	伊藤立治
143	英会話システムの性能評価	伊藤立治
144	英単語学習システムの性能評価	伊藤立治
145	複素力学系のイメージ作成に関する研究 (A Study on the fractal diagram)	大岩紘
146	情報処理資格試験学習用支援ソフトの開発 (An application software for a qualifying examination)	大岩紘
147	パソコン・アダプタの製作 The production of the personal computer adapter	永野重隆
148	非ホロノーム接続のフィードバック制御理論への応用	榎本隆二
149	大域的斬近安定化制御のための境界接点多様体の解析	榎本隆二
150	リャプノフ, チェタエフおよびコンリー・リャプノフ関数について Lyapunov, Cetaevand Conley-Lyapunov function	榎本隆二
151	Mesa3Dを用いたロボットシミュレータのインターフェース作成	出江幸重
152	非ホロノミックシステムの動的制御とヒューマンオペレーション(非ホロノミックシステムの3Dアニメーション化) Dynamic Control and Human Operation of Non-holonomic System (3-Dimensional Animation of Non-holonomic System)	出江幸重
153	倒立振子の最適フィードバック制御Optimal Feedback Control for an Inverted Pendulum	出江幸重
154	制御情報工学科学生用メールサーバのセキュリティ強化	出江幸重
155	10進1桁乗算器の設計・製作 II Design and fabrication of a multiplier for two decimal one-figure numbers II	田中利一
156	自転車の設計・製作 Design and manufacturing of bicycle	攪上平之介
157	リッターカーの作成環境問題からみた動力伝達機構の効率に関する研究 Development of prototype of an econocar Studies on the efficiency of power transmission mechanism for an ecological problem	藤原真彦
158	モルフォロジ演算を用いた画像処理ソフトの開発	江崎修央
159	2D-Quoitを用いた画像中からのバレーボールの位置特定	江崎修央
160	DirectXを用いたバレーボールのシミュレーションソフトの研究	江崎修央
161	バレーボールの試合における戦術支援ソフトウェアの開発	江崎修央
162	多粒子相関の数値計算を高速に行うプログラムの作成	溝口卓哉
163	英文和訳システムの性能評価と辞書データベースの改良 The improvement of the dictionary database and evaluation of the performance of the English-Japanese translation system	伊藤立治
164	VisualC++, VisualJ++による複素力学系イメージ表示に関する研究 (The Study of Fractal&Chaos Images)	大岩紘
165	FLASHによる動画の作成 (The Study of Flash Animation)	大岩紘
166	LEDバー表示器の試作 On Trial Production of LED_Displays Arranged Lengthwise	永野重隆

167	低次元力学系のConley-Lyapunov関数について	榎本隆二
168	制御系の軌道解析について	榎本隆二
169	低次元力学系の散逸境界について	榎本隆二
170	円筒面上の最大原理	榎本隆二
171	非ホロノミックシステムの動的制御とヒューマンオペレーション(ソケットを利用したマスタ・スレーブ間のデータ通信) Dynamic Control of Non-holonomic System and It's Human Operation (Data Communications between the Master and Slave System using the Socket)	出江幸重
172	Webサーバのセキュリティ強化と高速化 Improvement of Security and Speed of WebServer	出江幸重
173	LEGO MINDSTORMSによるマイコン制御 Microcomputer Control used LEGO MINDSTORMS	出江幸重
174	ロボット制御の研究 Study of RobotControl	田中利一
175	三輪自転車の設計・製作 Design and manufacturing of three wheel bicycle	攪上平之介
176	壁面歩行ロボットの製作	藤原真彦
177	バレーボールの試合におけるデータ入力システムの開発	江崎修央
178	コンピュータグラフィックスを用いたバレーボールシミュレーションシステム	江崎修央
179	可変2D-Quoitを用いたバレーボールの試合画像からのボール位置特定	江崎修央
180	組み込みLinuxを使用した無線通信システムの構築	出江幸重
181	就職情報データベースシステムの構築	出江幸重
182	携帯端末を用いた出席・提出物管理システム開発	出江幸重
183	競歩審判支援システムの構築	出江幸重
184	英文和訳システムの性能評価と辞書データベースの改良	伊藤立治
185	独文単語解析プログラムの試作	伊藤立治
186	超音波接近警報器の製作	田中利一
187	リモコンカーの研究	田中利一
188	エコノカーの製作に関する研究	藤原真彦
189	赤外線通信の考察	永野重隆
190	聴覚障害者サポートアプリケーションシステムの開発	江崎修央
191	Javaによる画像処理システム	江崎修央
192	バレーボールの戦術支援システム「Touch Volley」におけるデータ分析機能の開発	江崎修央
193	バレーボールの戦術支援システム「Touch Volley」における戦術支援機能の開発	江崎修央
194	勾配系と勾配的系について	榎本隆二

195	Vakonomic力学について	榎本隆二	
196	低次元力学系の散逸境界	榎本隆二	
197	低次元力学のLyapunov関数	榎本隆二	
198	複素力学系イメージ作成に関する研究	大岩紘	
199	ネットワーク型成績処理プログラムの開発	大岩紘	
200	Javaによるマルチキャスト型チャットプログラムの開発	大岩紘	
201	三輪自転車の設計・製作	攪上平之介	
202	3粒子相関の数値計算プログラムの検証	溝口卓哉	
203	プロッタライブラリの作成	溝口卓哉	
204	低次元力学系の散逸境界	榎本隆二	
205	低次元力学のLyapunov関数	榎本隆二	
206	複素力学系イメージ作成に関する研究	大岩紘	
207	ネットワーク型成績処理プログラムの開発	大岩紘	
208	Javaによるマルチキャスト型チャットプログラムの開発	大岩紘	
209	三輪自転車の設計・製作	攪上平之介	
210	3粒子相関の数値計算プログラムの検証	溝口卓哉	
211	プロッタライブラリの作成	溝口卓哉	
212	ワンチップマイコン2個の協調によるインバータ特性の測定	永野重隆	
213	JavaによるRss接続型ニュースリーダープログラムの開発	大岩紘	
214	Flash+CGIによる掲示板の作成に関する研究	大岩紘	
215	Flashを用いたプログラミング学習ツールの作成	大岩紘	
216	Oracleによるデータベースの構築	----成績管理データベースの作成----	大岩紘
217	Quine-McCluskeyによる論理関数の簡単化プログラムの開発	大岩紘	
218	3体 Bose-Einstein 相関の数値計算プログラムの改良	溝口卓哉	
219	ペア協同学習における学習過程を測定するシステムの開発	新池一弘	
220	ペア協同学習による学習効果の分析	新池一弘	
221	剛体振子制御系の許容接続行列	榎本隆二	
222	三次元のコンパクトアトラクタのCW分解	榎本隆二	

223	水車の設計・製作	攪上平之介
224	PICを用いたモータの制御	田中利一
225	PICを用いた赤外線リモート制御の研究	田中利一
226	Java言語を用いたLEGO MINDSTORMSの制御	出江幸重
227	組み込みLinuxを使用した無線制御システムの構築	出江幸重
228	PHPを用いた簡易グループウェアの作成	出江幸重
229	携帯端末を用いた出席管理システムの構築	出江幸重
230	競歩審判支援システムの構築	出江幸重
231	エコノカーの製作に関する研究	藤原真彦
232	英文和訳システムの改良	伊藤立治
233	独文和訳プログラムの試作	伊藤立治
234	縦型二連水車の設計・製作 — モノづくりに挑戦 —	攪上平之介
235	輸血用血液提供支援システムの開発	出江幸重
236	カメラ付携帯電話を利用した救命支援システム	出江幸重
237	データベースの作成・操作支援システムの開発	出江幸重
238	動画制作ソフトウェア「アニメガ」の作成	出江幸重
239	H8 ワンチップマイコン2個の協調によるインバータ特性の測定	永野重隆
240	PICを用いた全方向電動車椅子の制御回路の開発	新池一弘
241	TF/IDF法を用いた重要文章抽出手法	新池一弘
242	学習問題の正解率を予測するニューラルネットワーク	新池一弘
243	ニューラルネットワークを用いた降水量予測	新池一弘
244	情景画像からの判別分析に基づいた文字領域抽出手法に関する研究	江崎修央
245	聴覚障害者のための環境内文字読上げシステムのプロトタイプ開発	江崎修央
246	家庭菜園における植物育成支援エージェントシステムの開発	江崎修央
247	フィールドサーバーを用いた農家支援システムの開発	江崎修央
248	バレーボールの戦術支援システムTouch Volleyの改良と習熟度評価	江崎修央
249	遺伝的アルゴリズムによる時間割作成プログラムの開発	大岩紘
250	Javaによるフラクタル図形描画に関する研究	大岩紘

251	Oracle9iによる逆引きSQL辞典の構築	大岩紘
252	Open Sourceを用いたWebメールシステムの構築	大岩紘
253	Flashによる掲示板システムの構築	大岩紘
254	環境計測のための分光光度測定器の作成	北原司
255	壁面歩行ロボットの製作	藤原真彦
256	英文和訳システム辞書データベースの改良	伊藤立治
257	加重サンプリング法を用いた多重積分の計算	溝口卓哉
258	Global Control of double pendulum systems	榎本隆二
259	情景画像からの文字情報読み上げを利用した視覚障害者向けシステムに関する研究	江崎修央
260	ステレオ視を用いた植物のしおれ具合の検出	江崎修央
261	バレーボールスカウティングシステムTouch Volleyのデータ入力の評価と印刷機能の実装	江崎修央
262	グラウンドゴルフロボット“モンQ・GQ”の開発	江崎修央
263	新型水車の設計・製作	攪上平之介
264	英文和訳システムの改良に関する研究	伊藤立治
265	Linux環境下でのDNSサーバの構築	大岩紘
266	JPSサーバレットによるWebデータベースシステムの構築	大岩紘
267	FlashのXML Socket通信を利用したチャットシステムの構築	大岩紘
268	Flashによる画像アプリケーション開発に関する研究	大岩紘
269	JavaによるP2pコンピューティングに関する研究	大岩紘
270	自走式倒立振子の研究 - 振り子特性の解析 -	永野重隆
271	ネットワークを用いた洗濯物自動収納装置「お洗濯とりこMail」の開発	北原司
272	PICNICを用いた簡易ホームセキュリティシステムの開発	北原司
273	簡易型ドライブレコーダーの開発	北原司
274	PICNICを用いたネットワーク家電リモコンの開発	北原司
275	吹奏楽上達支援システム「響」の改良	北原司
276	インポートサンプリングを用いた多重積分の計算	溝口卓哉
277	エコノカーの製作	藤原真彦
278	患者病態認識アルゴリズムに関する研究	～ データ解析ツールの開発 ～ 坂牧孝規

279	遠隔医療のための自動治療に関する研究	坂牧孝規
280	ニューラルネットワークを用いたファジイ制御則設計支援に関する研究	坂牧孝規
281	有限セル複体の逆問題の解法アルゴリズムの開発 1	榎本隆二
282	有限セル複体の逆問題の解法アルゴリズムの開発 2	榎本隆二
283	有限セル複体の逆問題の解法アルゴリズムの開発 3	榎本隆二
284	フィールドサーバを利用した農家支援システム用Webページの作成	江崎修央
285	レストランのメニュー画像から文字領域切り出しと認識に関する研究	江崎修央
286	風車の設計・製作	攪上平之介
287	エコノカーの製作	藤原真彦
288	英文和訳システムの改良	伊藤立治
289	加速度センサを利用した傾斜物体の制御	永野重隆
290	試作した超音波センサによる小型車の制御	永野重隆
291	PHPによるデータベース構築	大岩紘
292	Flash Media Server 2 によるチャットシステムの構築	大岩紘
293	FlashとPHPを使用したデータベース利用認証システムの開発	大岩紘
294	ノイズ付き最適化問題におけるPSOの性能評価	白石和章
295	高速道路合流部における強化学習を用いたITS自動走行機構	白石和章
296	Fortran プログラムのチューニング技法	溝口卓哉
297	二次元セル複体の描画アルゴリズム	榎本隆二
298	三次元セル複体の逆問題-1	榎本隆二
299	三次元セル複体の逆問題-2	榎本隆二
300	簡易型ドライブレコーダーの改良	北原司
301	フォトダイオードを用いた光度計の製作	北原司
302	吹奏楽上達支援システム「響」の改良	北原司
303	PhidgetRFIDを使用したアプリケーション開発	出江幸重
304	平面2リンクロボットアームの製作と位置制御	出江幸重
305	2次元点列データの陰関数化	出江幸重
306	インフォームドコンセント支援システムに関する研究	坂牧孝規

307	在宅介護における生命活動の画像監視に関する研究	坂牧孝規
308	フィールドサーバを利用した農家支援システム用Webページの作成	江崎修央
309	レストランのメニュー画像から文字領域切り出しと認識に関する研究	江崎修央
310	風車の設計・製作	攪上平之介
311	エコノカーの製作	藤原真彦
312	英文和訳システムの改良	伊藤立治
313	加速度センサを利用した傾斜物体の制御	永野重隆
314	試作した超音波センサによる小型車の制御	永野重隆
315	PHPによるデータベース構築	大岩紘
316	Flash Media Server 2 によるチャットシステムの構築	大岩紘
317	FlashとPHPを使用したデータベース利用認証システムの開発	大岩紘
318	ノイズ付き最適化問題におけるPSOの性能評価	白石和章
319	高速道路合流部における強化学習を用いたITS自動走行機構	白石和章
320	Fortran プログラムのチューニング技法	溝口卓哉
321	二次元セル複体の描画アルゴリズム	榎本隆二
322	三次元セル複体の逆問題-1	榎本隆二
323	三次元セル複体の逆問題-2	榎本隆二
324	簡易型ドライブレコーダーの改良	北原司
325	フォトダイオードを用いた光度計の製作	北原司
326	吹奏楽上達支援システム「響」の改良	北原司
327	PhidgetRFIDを使用したアプリケーション開発	出江幸重
328	平面2リンクロボットアームの製作と位置制御	出江幸重
329	2次元点列データの陰関数化	出江幸重
330	インフォームドコンセント支援システムに関する研究	坂牧孝規
331	在宅介護における生命活動の画像監視に関する研究	坂牧孝規
360	エコノカーの製作	藤原真彦
361	災害時におけるバルーンを利用した情報収集・配信システム -PICを用いたバルーン搭載システムの姿勢制御-	北原司
362	災害時におけるバルーンを利用した情報収集・配信システム -ネットワークカメラの制御-	北原司

363	災害時におけるバルーンを利用した情報収集・配信システム -バルーンによるネットワーク構築の検討-	北原司
364	地域密着型医療支援のための診療記録データベースシステムの開発	坂牧孝規
365	インフォームドコンセント支援のためのコトコフ音収集解析システムの開発	坂牧孝規
366	風車の設計・製作	攪上平之介
367	測距センサを利用した小型車の走行制御法	永野重隆
368	赤外線リモコン信号の解析と発生法	永野重隆
369	加速度センサからのデータ測定法	永野重隆
370	曲線と曲面のカーブフィット	榎本隆二
371	2重振子系のフィードバック制御	榎本隆二
372	台車振子系のフィードバック制御	榎本隆二
373	英文和訳システムの候補絞込みに関する研究	伊藤立治
374	乱数の発生とモンテカルロ法	溝口卓哉
375	小型船舶操船シミュレータに関する研究	江崎修央
376	バレーボールのスカウティングシステムにおける映像配信	江崎修央
377	バレーボールの試合映像からのボール領域抽出に関する研究	江崎修央
378	理療現場における問診・処方データ記録に関する研究	江崎修央
379	携帯可能なメモリ駆動Linux サーバシステム ~競歩審判支援システムの導入~	出江幸重
380	WiPortを用いたワイヤレス通信制御システム ~無線LANコントロールカーの作製~	出江幸重
381	平面2リンクマニピレータのカフィードバック制御	出江幸重
382	感覚的に操作可能なミュージックプレイヤーの製作と操作識別の方法の検討	出江幸重
383	Modular Q-learning 改良手法の提案	白石和章
384	学習オートマトンを用いたParticle Swarm Optimization	白石和章
385	Particle Swarm Optimizationを用いた強化学習による高速道路自動合流機構	白石和章
386	Wiportを用いた無線カメラシステム	出江幸重
387	Wiportを用いた無線PWM制御	出江幸重
388	Bluetoothを用いた無線コントロールカーの作製と制御	出江幸重
389	最短経路問題の解法	出江幸重
390	モノ作り教室の企画と地域交流	攪上平之介

391	エコノカーの製作	藤原真彦
392	GPSを用いた生活行動のモニタリングに関する研究	坂牧孝規
393	加速度センサを用いた生活活動のモニタリングに関する研究	坂牧孝規
394	バイオメカニクスに基づく小型船舶における生体信号の解析に関する研究	坂牧孝規
395	ライダー観測におけるデータ取得・判別に関する研究	北原司
396	小中学生を対象とした電気電子技術を用いた教材の開発	北原司
397	蛍光を利用した植生情報取得に関する研究	北原司
398	バルーン搭載無線LANアンテナの姿勢制御	北原司
399	学習エージェントの構造化に関する研究	伊藤立治
400	Williリモコンを用いた双方向授業支援システム「Ee-Class」の提案	江崎修央
401	ケアマネージャー向けWebアプリケーションの改良	江崎修央
402	バレーボールのスカウティングシステムにおけるデータアップロード機能の実装	江崎修央
403	バレーボールの試合映像からの選手位置特定に関する研究	江崎修央
404	高速道路合流部における強化学習を用いたITS自動走行機構	白石和章
405	学内ネットワーク管理支援システムの構築	白石和章
406	車車間通信における画像情報提供システムの開発	白石和章
407	多様性を考慮したParticle Swarm Optimizationに関する研究	白石和章
408	流れのコンパクトアトラクタの解析	榎本隆二
409	3DCGでの多面体モデルの生成	榎本隆二
410	剛体振子系でのセル複体の実現問題	榎本隆二
411	2次元補間法のデータ解析への応用	溝口卓哉
412	Fortran95による数値計算ライブラリーの作成	溝口卓哉
413	測距センサを利用した小型車の走行制御法	永野重隆
414	USB-シリアル/パラレル変換モジュールの実験	永野重隆
415	ワンチップマイコンを利用した無線通信	永野重隆
416	理療師向け電子カルテにおけるWeb編集機能の実装	江崎修央
417	Googleマップを利用した船舶位置表示システムの開発	江崎修央
418	Williリモコンを用いた文字認識辞書の学習に関する研究	江崎修央

419	太陽電池を用いた教材開発と出前授業	北原司
420	バルーン搭載アンテナの姿勢制御	北原司
421	蛍光を用いた生葉のクロロフィル観測	北原司
422	ロゴ画像を用いた屋内ナビゲーションシステムの開発	北原司
423	剛体振子系の逆動力学問題について	榎本隆二
424	ある非線形フィードバック制御系の構造解析	榎本隆二
425	ある曲線の陰関数カーブフィット	榎本隆二
426	エコノカーの製作	藤原真彦
427	二種のセンサを持つ小型車の制御	永野重隆
428	二軸関節を使用した四足歩行ロボットの試作	永野重隆
429	三軸サーボモータによる二足歩行ロボットの試作	永野重隆
430	ZigBeeによる無線通信の問題解決の研究	永野重隆
431	ロボットアームを用いた無線制御システムの作製	出江幸重
432	ロボットアームを用いたマスタ・スレーブシステムの構築	出江幸重
433	Wiportを用いた無線カメラシステム-画像処理の実装-	出江幸重
434	PICを用いた基本的なマイコン回路の製作	出江幸重
435	携帯端末を用いた救急医療支援システムの開発	坂牧孝規
436	ニューラルネットワークを用いた学習エージェントの構造化に関する研究	伊藤立治
437	思考型ゲームプログラムの作成	伊藤立治
438	ラベル伝播法を用いた未調整データの分類手法	白石和章
439	生体の視覚系をモデルとしたリアルタイム画像認識	白石和章
440	仮想ハニーポットによるネットワークセキュリティ評価	白石和章
441	電動アシスト車イスの知能化に関する検討	白石和章
442	ソリトンとその応用	溝口卓哉
443	連理返し人形の製作	攪上平之介
444	パワーLEDを用いた照明装置の製作	北原司
445	海水計測用ネットワークセンサの開発	北原司
446	全方位カメラを用いたユーザインターフェースの開発	北原司

447	無線LANアンテナのための姿勢制御システムの開発	北原司
448	小型船舶の乗船者を対象とした疲労度計測のための基礎的研究	坂牧孝規
449	小型船舶の揺れ・振動の生体内伝播解析に関する研究	坂牧孝規
450	画像処理による小型船舶環境における人の動き計測に関する研究	坂牧孝規
451	近未来の携帯救急医療支援端末に関する研究	坂牧孝規
452	水中ロボット駆動部の製作	伊藤立治
453	水中ロボット視覚部の製作	伊藤立治
454	iPadから操作する壁面走行ロボットの開発	江崎修央
455	理療師向け電子カルテシステム「カルテ名人」のペン入力による操作	江崎修央
456	バレーボールの試合分析・映像配信システムの開発	江崎修央
457	ペン入力を利用した臨床理療向け電子カルテシステムの開発	江崎修央
458	Webカメラを搭載する潜水艇の試作	攪上平之介
459	Color Distribution Entropyの改良に関する研究	白石和章
460	カメラセンサネットワーク構築に関するハードウェア製作	白石和章
461	多目的最適化可能なParticle Swarm Optimizationに関する研究	白石和章
462	農産物画像からの特徴量抽出に関する研究	白石和章
463	3リンクロボットアームの逆運動学問題の解法	出江幸重
464	Scilab/Scicosを用いた制御シミュレーション	出江幸重
465	ジャイロセンサを用いたヒューマノイド型ロボットの動作の安定化	出江幸重
466	3リンクロボットアームの3Dシミュレーション	出江幸重
467	出前授業における実践教材の開発-TVリモコンによるDCモータ制御-	永野重隆
468	出前授業における実践教材の開発-TVリモコンによる光と音の制御-	永野重隆
469	赤外線通信による小型車誘導の研究	永野重隆
470	赤外線距離センサによる車の衝突回避の研究	永野重隆
471	独立成分分析法(ICA)を用いた音声信号分離システムの提案	溝口卓哉
472	CIP法による電磁波の数値計算	溝口卓哉
473	CIP法による流体方程式の数値計算	溝口卓哉
474	バレーボールスカウティングシステム「Touch Volley」のiPadへの搭載	江崎修央

475	集落における猿の検知および住民への通知システム	江崎修央
476	Android端末を利用した植物状態把握システム「うえきもち」の開発	江崎修央
477	加速度センサと角速度センサを用いた電子ペンにおける筆記形状復元	江崎修央
478	小型船舶の乗船者に伝播する揺れ・振動の計測解析	坂牧孝規
479	船舶乗船者の疲労メカニズムの解明に関する研究	坂牧孝規
480	電波強度計の製作と電波強度の空間分布計測	出江幸重
481	同一周波数の無線通信における多チャンネル化	出江幸重
482	無線通信モジュールを用いたヒューマノイド型ロボットの遠隔操作	出江幸重
483	台車振子制御系の実験装置の制御回路	榎本隆二
484	KOZOSによるマイコンの制御	榎本隆二
485	台車振子制御系の試作と評価	榎本隆二
486	水中ロボットの視覚部・駆動部の改良	伊藤立治
487	Gourmet(グルメ)を用いた電場のシミュレーション	溝口卓哉
488	Gourmet(グルメ)を用いた波の干渉のシミュレーション	溝口卓哉
489	Gourmet(グルメ)を用いた振り子のシミュレーション	溝口卓哉
490	測距センサによる車の衝突回避の研究	永野重隆
491	赤外線通信による小型車誘導の研究	永野重隆
492	二軸関節を使用した四足歩行ロボットの研究	永野重隆
493	小型潜水艇の試作	攪上平之介
494	メタ戦略を用いた多目的最適化に関する研究	白石和章
495	アドホックネットワークデバイスの消費電力評価	白石和章
496	Kinectを用いた拡張現実感システム	白石和章
497	ネットワーク制御可能なLED照明の開発	北原司
498	ペルチェ素子を利用した温度差発電	北原司
499	海水計測ネットワークシステムの改良	北原司
500	蛍光を利用したクロロフィル測定	北原司
501	ライントレースロボットの駆動制御系の開発	榎本隆二
502	大型船舶向け傾斜角・横揺れ周期表示ページの作成	江崎修央

503	Arduinoを用いた学習者向けマイコン回路の製作	出江幸重
504	ミニ四駆用速度制御システムの基本設計	榎本隆二
505	超音波センサを用いた視覚障がい者への支援	永野重隆
506	バスケロボの試作	伊藤立治
507	ライントレースロボットの機械系の基本設計	榎本隆二
508	ペルチェ素子を用いた体温発電	北原司
509	小型潜水艇の試作	攪上平之介
510	数理ファイナンス	溝口卓也
511	2種のセンサによる見守り介護人への支援	永野重隆
512	シンクロナイズドスイミング練習用の音楽同期再生	江崎修央
513	6足18関節歩行ロボットの製作	永野重隆
514	超音波レーダの製作	永野重隆
515	風力発電を用いたLEDモニュメントの試作	攪上平之介
516	CBIRを用いた農産物定量評価システムに関する研究	白石和章
517	Android端末を用いた小型車の遠隔操作	出江幸重
518	ライン検出用フォトセンサユニットについて	榎本隆二
519	RSSIの確率地図による猿の位置推定	江崎修央
520	農作物画像の3次元情報取得に関する研究	白石和章
521	二足歩行ロボットの行動修正に関する研究	白石和章
522	自動追尾型太陽光パネルの開発と評価	北原司
523	海洋調査で科学を感じるアプリ「カガクッサク」の開発	江崎修央
524	超音波レーダによる衝突防止車の製作	永野重隆
525	二台のヒューマノイド型ロボットを用いた協調動作への応用	出江幸重
526	六足歩行ロボットの制作と制御	出江幸重
527	LED照明を用いた可視光通信に関する研究	北原司
528	小型ライダーシステム用送信レーザーの特性評価	北原司
529	Gourmetを用いた重力多粒子系のシミュレーション	溝口卓也
530	GIFアニメを用いた物理教育用動画コンテンツの作成	溝口卓也

531	圃場情報ウェブアプリケーションの開発	白石和章
532	掃除用自走ロボットのネットワーク化	北原司
533	LEDとカメラを用いた可視光通信	北原司
534	ペルチェ素子を用いた体温発電装置に関する研究	北原司
535	フィボナッチ数列構成による太陽電池パネルの特性	北原司
536	機械学習手法の現状に関する研究	白石和章
537	ステレオカメラデバイスの改良	白石和章
538	圃場情報収集システムの構築	白石和章
539	ステレオカメラデバイスによる三次元復元の信頼性評価に関する研究	白石和章
540	ROOTを用いた最小二乗法によるデータ解析	溝口卓哉
541	最小二乗法を使わないデジタルデータの解析	溝口卓哉
542	介護予防・機能訓練のためのサポートシステムの開発	江崎修央
543	害獣捕獲罠における動物自動カウントシステム	江崎修央
544	バレーボールのスカウティングシステム	江崎修央
545	プロジェクションマッピングによる多目的情報表示	江崎修央
546	バスケットロボの改良	伊藤立治
547	超電導材料冷却システムの温度センサに関する研究	都築啓太
548	超電導コイル冷却システムの開発	都築啓太
549	LabVIEWを用いた超電導コイル特性評価システムの開発	都築啓太
550	ロボットレース試作機の機械系の基本設計	榎本隆二
551	ロボットレース試作機のセンサシステムの構築	榎本隆二
552	ロボット用駆動回路の設計	榎本隆二
553	タブレットPCを用いた心理解析システムの開発	坂牧孝規
554	携帯端末を用いた災害支援システムの開発	坂牧孝規
555	乗船者の姿勢制御メカニズム解析システムの開発	坂牧孝規
556	乗船者を対象とした自律神経活動解析システムの開発	坂牧孝規
557	ハイブリッド自転車の設計・製作	攪上平之介
558	Android端末による小型車の無線操作	出江幸重

559	昆虫歩行パターンによる六足歩行ロボットの運動制御	出江幸重
560	レイトレーシング法を用いた電波伝搬シミュレーション	出江幸重
561	野生獣接近警報システムの製作	出江幸重
562	視覚障害者の自立・就労訓練のためのWEBページ読み取りコンテンツ	江崎修央
563	害獣捕獲罠内の動物自動カウントシステム	江崎修央
564	「かぞくぐるみ」のクラウドシステム開発	江崎修央
565	Projection Mapping カラオケシステムの開発	江崎修央
566	流星のシミュレーションと観測データの解析	溝口卓哉
567	宇宙背景放射における温度ゆらぎの解析	溝口卓哉
568	Ia型超新星を用いた銀河までの距離の測定	溝口卓哉
569	CMBのゆがみに関するパラメータ(μ , y)の規格化因子による影響	溝口卓哉
570	散開星団までの距離の測定	溝口卓哉
571	ミニトマト収穫ロボットの試作	伊藤立治
572	ロボットハンドの試作と制御	出江幸重・都築啓太
573	磁場転向板を用いた超電導コイルの特性向上	出江幸重・都築啓太
574	超電導コイルの交流特性評価	出江幸重・都築啓太
575	LabVIEWを用いた釣果日記作成システムの試作	出江幸重・都築啓太
576	スカラ型ロボットを用いたマスタ・スレーブシステム	出江幸重・都築啓太
577	二輪車両型移動ロボットの速度フィードバック制御	出江幸重・都築啓太
578	Oculus Rift を用いたバーチャルリアリティ ～Unityによる映像表示システムの開発～	出江幸重・都築啓太
579	Oculus Rift を用いたバーチャルリアリティ ～遠隔操作ロボットによるバーチャルリアリティの操作性	出江幸重・都築啓太
580	リニアモーターカーの原理を用いた小型デモ装置の製作	出江幸重・都築啓太
581	フィボナッチ数列構成による太陽電池パネルの特性	北原司
582	防災倉庫のための自動換気システムの開発	北原司
583	太陽電池パネルの熱を用いたペルチェ素子による発電の検証	北原司
584	半導体レーザを用いた小型Lidarシステムの開発	北原司
585	四輪ハイブリッド自転車の設計・製作	攪上平之介
586	陸上養殖のバイオマス推定に関する研究	白石和章
587	農業情報管理用Webアプリケーションの開発	白石和章
588	農業におけるICT利活用に関する研究	白石和章
589	作物の3次元形状データ評価手法に関する研究	白石和章
590	リアルタイム競泳アシストシステムの提示方法に関する研究	中井一文
591	タイムライン型害獣情報表示システムの開発	中井一文
592	ステッピングモータの制御方法の変更によるアンテナ仰角治具の改良	中井一文
593	アンテナ仰角治具の測距機能の改良	中井一文